

スポーツエンターテインメント

多忙の合間に気軽に利用したい

スポーツエンターテインメント施設は、過度な異国情緒と敷居の低さが命。茶の間で旅行気分にひたれる「海外紀行番組」のようだ。余分な距離感や面倒を少しでも感じたら、チャンネルはすぐに変えられてしまう。

「平和な南の島を海賊が荒らした。タコのお告げで大津波が彼らを滅ぼし、島に平和が戻った。」屋内型ウォーターパークの「ワイルドブルーヨコハマ」は、一つの物語をテーマにした構成となっている。建物内の施設はすべてこのストーリーに沿ってつくられている。ビーチから見渡すと、確かにヤシで囲まれたレストランは農園領主の館風に見え、右手に



ワイルドブルーヨコハマの大きな造波プール「ピックベイ」。つくり込んだ空間が、南の島の雰囲気を醸し出す。ワレントン床材を用いた弾力のある白い砂浜は、体験席が入っており満足に心地よい。

ビーチ右手にある難波船。最大高2メートルの波をボディーボーダーたちが待つ場を、うまく演出



になると、噴水に映像が映しだされ、一気にムードが盛り上がる。施設を囲む流水プール「ウォーターワイ」は影も多く、カップルにうって絶好の空間をつくりだしている。

は傾いた難破船がビーチサイドを隠すように波をかぶっている。非常に分かりやすい異国情緒の表現だ。

ワイルドブルーは、オープンして3年。94年の来場者数は、前年を15%上回る実績を残した。ワイルドブルーの魅力は、一つのストーリーを持ちながら、来場者がそれをあまり意識せずに遊べる点だ。デザインを手がけた空間設計の及川政志氏は、「ストーリーをイメージさせるものには正面の位置を持たせず、360度どの方向から見てもいいように演出した」ことが、ストーリーを押し付けない秘訣だと言う。

ここから見ないとおもしろくないという場をつくってしまうと、来場者はまずその正面に立ち、ストーリーの流れに乗らないと楽しめない。泳ぎに来るということは、リラックスしに来るという感覚に非常に近い。リラックスを求める来場者に、遊び方を強制するのは逆効果だ。

ワイルドブルーには、何の変哲もない階段など、演出の施されていない部分が多くある。「壁面いっぱいにわけの分からない絵を描いたり、意味もなく色を着けるより、一部だけきちんと仕上げた方がよっぽどいい」(及川氏)と判断したからだ。中途半端に手をかけると、化けの皮がはがれてしまう。手をかける部分は徹底的に作り込み、手をかけない部分は何もしない。偽物である架空の世界をより本物らしく見せるコツがここにある。

本格的イメージを軟化したい

屋内スキー場としては最大規模のゲレンデを備える「ららぽーとスキ



ザウスのゲレンデは上級者にも十分こたえる本格派。滑りに徹するためBGMは当初選ばれていたが、要望が多く流し始めた。右はスカンジナビアモダンで統一された施設。オフの日にはスキーカーもまばりで、夜景を楽しむ印象を受ける



ードームザウス』雪山へ行くよりも身軽に、季節を問わず一年中滑れるという新しい都市型のスキー場として、93年7月のオープンした。オープン当初は注目を確かに集めたが、こここのところ、来場者数は横ばい。ゲレンデのレベルが高いばかりに本格派志向とのイメージが先行し、初・中級者が敬遠しているためである。レジャー感覚でスキーを楽しみたい人にとっては、遠い雪山の方がまだまだ身近な存在のようだ。

「つくるからには本格的なスキーができるようにしたかった」(ららぽーとスキードームザウスの大走泰信・デブティゼネラルマネジャー)。ザウスのゲレンデは全長490メートル、国際レースが開催できる本格派だ。施設内を、赤、黄、青のみのシンプルで清潔感のあるスカンジナビアモダンで統一し、滑りに徹したシンプルな仕上げとなっている。

しかし、ひたすら本格派スキーに向けのつくりは、ともすれば無機

的でレジャー施設としては物足りない感がある。ザウスのデザインも手がけた空間設計の及川政志氏は「客の多いオンの日はいいが、オフの日の物足りなさを埋めるものが必要だったかもしれない」と言う。

この春ザウスは、これまで使ったことのなかったピンクをテーマカラーに、初心者の多い女性をターゲットとしたキャンペーンを開催した。本格派のスキーカーだけでなく、気軽に「遊びに行く」客を増やす第一歩である。エンターテインメントの要素として、本格的なイメージをいかに“かみくだく”かが重要だ。